



Mistrzostwa Straży Granicznej w Piłce Siatkowej

Kętrzyn 06-08 grudnia 2017 r.



REGULAMIN

**Centrum Szkolenia Straży Granicznej
im. Żołnierzy Korpusu Ochrony Pogranicza**

11-400 Kętrzyn, ul. Sikorskiego 78
Centrala (89) 750 30 00

Sekretariat Komendanta:
tel. (89) 750 31 02
fax. (89) 750 37 41



ZATWIERDZAM
p.o. Komendant
Centrum Szkolenia Straży Granicznej

Prokopski
płk SG Andrzej PROKOPSKI

REGULAMIN MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ W PIŁCE SIATKOWEJ KĘTRZYN 2017

I. ORGANIZATOR

- Centrum Szkolenia Straży Granicznej w Kętrzynie
11- 400 Kętrzyn, ul. Sikorskiego 78
fax: + 48 7503741
e-mail: cs@strazgraniczna.pl
- Niezależny Samorządny Związek Zawodowy
Funkcjonariuszy Straży Granicznej

II. TERMIN I MIEJSCE

- 06 – 08. 12. 2017 r.
- CSSG w Kętrzynie oraz Hala Sportowa MOSiR w Kętrzynie

III. CEL IMPREZY

1. Wyłonienie mistrza Straży Granicznej w piłce siatkowej.
2. Popularyzacja sportu wśród funkcjonariuszy Straży Granicznej.
3. Integracja środowiska funkcjonariuszy Straży Granicznej.
4. Doskonalenie sprawności fizycznej funkcjonariuszy Straży Granicznej.

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W turnieju mają prawo uczestniczyć niżej wymienione reprezentacje jednostek organizacyjnych Straży Granicznej, które zgłosiły akces udziału w imprezie i zostały zarejestrowane jako uczestnicy Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Siatkowej:
 - Komenda Główna SG,
 - Warmińsko – Mazurski Oddział SG,
 - Podlaski Oddział SG,





- Nadbużański Oddział SG,
 - Bieszczadzki Oddział SG,
 - Karpacki Oddział SG,
 - Śląski Oddział SG,
 - Nadodrzański Oddział SG,
 - Morski Oddział SG,
 - Nadwiślański Oddział SG,
 - Centralny Ośrodek Szkolenia SG,
 - Centrum Szkolenia SG.
2. Poszczególne jednostki organizacyjne SG mogą wystawić tylko jedną reprezentację.
 3. Nie można wystawić zespołu będącego połączeniem dwóch lub więcej reprezentacji jednostek organizacyjnych SG.
 4. W skład każdej drużyny mogą wchodzić tylko funkcjonariusze Straży Granicznej służby stałej i przygotowawczej, którzy są funkcjonariuszami jednostki organizacyjnej wystawiającej daną reprezentację. Ośrodki Szkolenia Straży Granicznej mają prawo zgłosić do turnieju swoich słuchaczy.
 5. Reprezentacje biorące udział w zawodach mogą składać się maksymalnie z **9 osób** (w tym trenera i kierownika drużyny, którzy mają prawo być jednocześnie zawodnikami).
 6. **Wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju muszą posiadać aktualne badania lekarskie oraz powinni być ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie przewiduje dodatkowego ubezpieczenia uczestników imprezy.**
 7. Skład imienny reprezentacji należy przesłać na adres Organizatora na zamieszczonej w niniejszym regulaminie **Karcie zgłoszenia** do dnia 30 listopada 2017 r.
 8. **Skład imienny reprezentacji musi być potwierdzony przez kierownika komórki organizacyjnej właściwej w sprawach kadrowych danej jednostki organizacyjnej oraz posiadać adnotację lekarza o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach.**
 9. Ewentualne zmiany w składzie imiennym drużyny należy przedstawić na zaktualizowanej **Karcie zgłoszenia** podczas odprawy technicznej. **W takim przypadku wymagane jest także potwierdzenie kierownika komórki organizacyjnej właściwej w sprawach kadrowych danej jednostki organizacyjnej oraz adnotacja lekarza o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach.**
 10. Każdy zespół jest zobowiązany posiadać komplet jednolitych strojów sportowych z widocznymi numerami i obuwie sportowe przystosowane do gry na hali.





V. PROGRAM MISTRZOSTW

5 grudnia 2017 r.

- przyjazd zawodników – do godziny 20⁰⁰
- 20⁰⁰ – odprawa techniczna

6 grudnia 2017 r. (pierwszy dzień zawodów)

- 7³⁰ – śniadanie
- 9⁰⁰ – otwarcie mistrzostw
- 9³⁰-14⁰⁰ – mecze fazy eliminacyjnej
- 14⁰⁰-15⁰⁰ – obiad
- 15⁰⁰-17⁰⁰ – mecze fazy eliminacyjnej
- 18⁰⁰ – kolacja

7 grudnia 2017 r. (drugi dzień zawodów)

- 7³⁰ – śniadanie
- 8³⁰-14³⁰ – mecze fazy rozstrzygającej
- 14³⁰-15³⁰ – obiad
- 18⁰⁰ – kolacja
- 19⁰⁰ – spotkanie integracyjne

8 grudnia 2017 r. (trzeci dzień zawodów)

- 7³⁰ – śniadanie
- 8³⁰ – półfinały
- 10⁰⁰ – mecz o V miejsce
- 11⁰⁰ – mecz o III miejsce
- 12⁰⁰ – finał
- 13³⁰ – zakończenie mistrzostw
- 14⁰⁰-15⁰⁰ – obiad
- 15⁰⁰ – wyjazd zawodników





VI. ZASADY ROZGRYWANIA MISTRZOSTW

- Zawody zostaną rozegrane w trzech fazach:**
 - eliminacyjnej,
 - rozstrzygającej,
 - finałowej.
- W fazie eliminacyjnej** zespoły będą podzielone na **3 grupy (A, B, C)**. Reprezentacje, które w poprzednich mistrzostwach (2016 r.) zajęły miejsca I – III będą rozstawione drogą losowania do grup eliminacyjnych na pozycję nr 1. Pozostałe drużyny zostaną kolejno dołosowane, uzupełniając w ten sposób skład grup eliminacyjnych. Mecze w tej fazie mistrzostw będą rozgrywane systemem „każdy z każdym”, do dwóch wygranych setów.
- W fazie rozstrzygającej** zespoły zostaną podzielone na **4 grupy** według następującego klucza:

| GRUPA D | GRUPA E | GRUPA F | GRUPA G |
|------------------|-------------------|------------------|------------------|
| IV miejsce gr. A | III miejsce gr. A | II miejsce gr. A | I miejsce gr. A |
| IV miejsce gr. B | III miejsce gr. B | I miejsce gr. B | II miejsce gr. B |
| IV miejsce gr. C | III miejsce gr. C | II miejsce gr. C | I miejsce gr. C |

Mecze będą rozgrywane systemem „każdy z każdym”, do dwóch wygranych setów.

- W fazie rozstrzygającej** zespoły grupy D walczą o miejsca X – XII, grupy E o miejsca VII – IX, a grupy F i grupy G o awans do półfinału.
- W meczach grupowych (faza eliminacyjna i faza rozstrzygająca)** obowiązują następująca punktacja:
 - zespół wygrywający mecz 2 : 0 otrzymuje 3 punkty,
 - zespół wygrywający mecz 2 : 1 otrzymuje 2 punkty,
 - zespół przegrywający mecz 1 : 2 otrzymuje 1 punkt,
 - zespół przegrywający mecz 0 : 2 nie otrzymuje punktu (0 punktów).





6. O miejscu drużyny w grupie decyduje w kolejności:
- ilość zdobytych punktów meczowych,
 - wynik bezpośredniego meczu,
 - w przypadku jednakowej ilości punktów meczowych, zdobytych przez więcej niż dwie drużyny decyduje lepszy stosunek setów zdobytych do setów straconych,
 - w przypadku jednakowej różnicy setów zdobytych do setów straconych, większa ilość setów zdobytych,
 - w przypadku jednakowej liczby zdobytych setów, większa różnica między zdobytymi i straconymi małymi punktami w setach,
 - w przypadku jednakowej różnicy między zdobytymi i straconymi małymi punktami w setach, większa ilość małych punktów zdobytych w setach, a przypadku jednakowej bezpośredni pojedynek.
7. **W fazie finałowej** rozegrane zostaną mecze o czołowe miejsca w turnieju według poniższego schematu:
- **Półfinał nr 1: I miejsce gr. F – II miejsce gr. G**
 - **Półfinał nr 2: II miejsce gr. F – I miejsce gr. G**
 - **Mecz o V miejsce: III miejsce gr. F – III miejsce gr. G**
 - **Mecz o III miejsce: przegrani z półfinałów**
 - **Finał: zwycięzcy z półfinałów**

W fazie finałowej mecze rozgrywane będą do dwóch wygranych setów.

Szczegółową charakterystykę gry w piłkę siatkową, jej przebieg, sytuacje w grze, przerwy i opóźnienia, niesportowe zachowanie itp., regulują oficjalne przepisy gry w piłkę siatkową, zatwierdzone przez FIVB.

Postanowienia oficjalnych przepisów gry, obowiązujące w Mistrzostwach Straży Granicznej w Piłce Siatkowej, zostaną ostatecznie uściślone oraz omówione podczas odprawy technicznej.

Oficjalną piłką Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Siatkowej jest model MIKASA MVA 200.





VII. WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA

1. Uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania przepisów BHP oraz regulaminów obowiązujących na obiektach sportowych.
2. Przed przystąpieniem do meczu każdy zawodnik powinien być w stanie psychofizycznym, który umożliwia bezpieczny udział w rywalizacji sportowej.
3. Każdy zawodnik zobowiązany jest do przeprowadzenia indywidualnej rozgrzewki przed przystąpieniem do meczu.
4. Każdy uczestnik zawodów zobowiązany jest do natychmiastowego informowania sędziego lub organizatora o jakichkolwiek sytuacjach, mogących zagrozić bezpieczeństwu zawodników.
5. W przypadku doznania kontuzji w trakcie rozgrywanych meczów uszkodzony zawodnik zobowiązany jest do natychmiastowego powiadomienia Organizatora o zaistniałym fakcie oraz złożenia stosownych wyjaśnień dotyczących okoliczności tego zdarzenia.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki spowodowane brakiem przestrzegania postanowień niniejszego regulaminu oraz skutki tych wypadków.

VIII. NAGRODY

Nagrody zespołowe:

- za zajęcie miejsc I - IV – puchar, dyplom, medale za zajęte miejsca;
- za zajęcie miejsca V- XII – statuetka, dyplom, medale za uczestnictwo.

Nagrody indywidualne:

- dla najlepszego atakującego – statuetka;
- dla najlepszego rozgrywającego – statuetka;
- dla najszlachetniejszego zawodnika – statuetka.





IX. UWAGI ORGANIZACYJNE

1. **Odprawa techniczna kierowników reprezentacji odbędzie się 05.12.2017 r. o godzinie 20⁰⁰ w świetlicy bloku nr 4 (II piętro).**
2. Na odprawie technicznej odbędzie się weryfikacja zawodników oraz losowanie zespołów do grup eliminacyjnych.
3. Dodatkowych informacji udziela ppłk SG Jacek Guźniczak – kierownik Zespołu Wychowania Fizycznego (tel. 664 3232, kom. 609363324).
4. Mecze Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Siatkowej rozgrywane będą w hali sportowej Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kętrzynie, przy ul. Kazimierza Wielkiego 12, według ustalonego na odprawie technicznej harmonogramu.

Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji postanowień niniejszego regulaminu oraz prawo wnoszenia zmian do jego treści.

Mistrzostwa Straży Granicznej w Piłce Siatkowej odbędą się dzięki finansowemu wsparciu Niezależnego Samorządnego Związku Zawodowego Funkcjonariuszy Straży Granicznej.



Opracował:
kpt. SG Piotr Witkowski

Piotr Witkowski





Miejscowość..... data

**Mistrzostwa Straży Granicznej w Piłce Siatkowej
Kętrzyn 2017**

KARTA ZGŁOSZENIA

| Lp. | Stopień, imię i nazwisko | Nazwa jednostki organizacyjnej | Uwagi |
|------------|---------------------------------|---------------------------------------|--------------|
| 1. | | | |
| 2. | | | |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| 6. | | | |
| 7. | | | |
| 8. | | | |
| 9. | | | |

Nazwisko i imię kierownika drużyny:

*Podpis Naczelnika
Wydziału Kadr i Szkolenia/
Wydziału Kadr*

.....

Podpis lekarza

.....

